



(c)西野亮廣／「映画えんとつ町のペル」製作委員会

STUDIO4°C(<https://www.studio4c.co.jp>)制作の「映画 えんとつ町のペル」に参加しました。一部カットの 3DBG レンダリングを担当し、作業には弊社のクラウドベース分散型高速レンダリングサービス Render Pool を使用いたしました。